

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lhokyr Svinnir

Joueur : Lhokyr

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Fin, grand et discret.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Ouïe fine

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/9 Def : 11 Rap : 10



Offensive

Att : 6/11 Def : 9 Rap : 10



Défensive

Att : 2/7 Def : 13 Rap : 10



Rapide

Att : 4/9 Def : 9 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Son père est parti quand il avait 6 ans laissant sa mère malade. Il c'est juré depuis de se venger quand sa mère décéda. Un trappeur dans son village lui appris l'art de la chasse.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle



Travers



Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Il a tué son premier daim a l'age de 8 ans.

