

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Lucie la bougresse

Joueur : matou

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : routière

Description : super canon, grande blonde élancée, toujours le sourire aux lèvres et un mot d'esprit à dire

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Belle x2

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Lames courtes 6

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● ● ● 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 12/7 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 10/5 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braie

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Cavalerie

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :

Ogham section with 6 horizontal lines and corresponding Ogham stones on the left.

## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



## Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Que d'aventures picaresques.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Mentreuse

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : to do