

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Mac**

Joueur : **Dar**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Continent**

Métier : **Espion**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Serrurerie **6**

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres **6**

Disc : Sens aiguisés **6**

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●●+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/8 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 11/10 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 7/6 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 9/8 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie - Solitude - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 150

Faits marquants : \_\_\_\_\_