

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Ruth

Joueur: Nina

Sexe: F Âge: 34 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description:

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 4

Ideal: 1

### Avantages

Endurance

Esprit solide

Leste

### Désavantages

Fragile x2

Laide

Timide

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 1

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●0000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●0000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●●+(COMB:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●0000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:





# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 6/5 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 0/-1 Def: 16 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Repliée sur soi**

## 🌀 Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 3**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

