

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Luna

Joueur : Azras

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Continent

Métier : Chasseur

Description : Toujours avec sa monture.

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

Bonne santé

Ouïe fine

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 8/4 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 10/6 Def: 7 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 6/2 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 8/4 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier Osag (1)  
 Cotte de cuir (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 15 / 15



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Comment en a-t-elle été réduite à ça ? Elle était autrefois le fléau des plaines, un leader impitoyable d'hommes et de bêtes, et capable de répandre la terreur partout où elle l'osait. Désormais loin de ses terres natales, rendue à moitié folle par la faim et des mois d'errance, son armée morte depuis longtemps ou même transformée en quelque chose de pire. Alors qu'elle se tenait à l'orée d'une forêt, une paire d'yeux scintillants l'épiait depuis une vieille branche. Quelque chose de beau et de meurtrier cherchait un repas dans le crépuscule flétriissant. Sans un bruit, il bifurqua et partit. La colère l'accapara. Agrippant une dague rongée par la rouille, elle se lança à la poursuite de la bête, déterminée à retrouver ne serait-ce qu'un fragment de sa gloire passée, mais jamais elle n'attrapa son gibier. Trois fois elle(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyale

Défaut : Froide

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Ils lui donnèrent le choix : rejoindre la Lune Sombre et s'engager au service de Selemene, ou partir et ne jamais revenir. Elle n'hésita pas. Acceptant son absolution, elle renonça à son passé sanglant, et se fit un nom en tant que Luna de la Lune Sombre, la redoutable cavalière lunaire, impitoyable et fidèle gardienne des bois de Taelwald.

