

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Archer

Joueur: nathan harle

Sexe: H Âge: 16 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Investigateur

Description: banale de taille largement grand svelte brun yeux vert barbe léger

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 3

Créativité: 4

Raison: 4

Ideal: 3

### Avantages

Aisance financière 5

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Faible

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 0/4 Def : 12 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 2/6 Def : 10 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : -2/2 Def : 14 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 0/4 Def : 10 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

enfant il vécu dans une famille d'artisans, mais lors d'un marché a Osta-baille c'est parent furent tué par un détrousseur il fut recueilli par un maitre magientiste qui lui enseigna ses connaissances puis il lui conseilla de partir vers le royaume de reizh

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Triste

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : mort des parents

