

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Test combat

Joueur : Pierstoval

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Fort x2

Leste

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●● + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Bijouterie

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●● + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●● + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●● + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●● + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/12 Def : 20 Rap : 12



Offensive

Att : 15/15 Def : 17 Rap : 12



Défensive

Att : 9/9 Def : 23 Rap : 12



Rapide

Att : 12/12 Def : 17 Rap : 15



Mouvement

Att : 0/0 Def : 23 Rap : 12

Défense :

●●●●●● ●●●●●●

Rapidité :

●●●●●●

Armures :



Équipement



Trésor

200



Braise

200



Azur

200



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●●●●●●	●●●●●●	○●●●●●
●●●●●●	●●●●●●	●●●●●●	○●●●●●

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 5


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 430 Total : 1700

Faits marquants :