

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ide

Joueur : JC

Sexe : F Âge : 16 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : châtain, à la garçonne, physique quelconque.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 1

Avantages

Intuitive x2

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage

6

Disc : Furtivité

6

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/6 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 10/8 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 6/4 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 8/6 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

vêtements usés

cape à capuche



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Voleuse, elle a été élevée dans les rues de Tuaille. Elle a volé le mauvais objet à la mauvaise personne et a été attrapée. Elle a été libérée après avoir donné ses complices, qu'elle a aidé à faire attraper. Elle a depuis quitté la ville pour Osta Baille.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ●●○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réceptive

Défaut : Traïtesse



Travers



Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Elle a été torturé par le feu et en garde des séquelles physiques et psychologiques.

