

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Storm

Joueur : salomé

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish

Métier : Assassin

Description : observateur rapide et précis

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Beau

Esprit solide

Rapide x2

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Anosmie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/10 Def : 12 Rap : 11

⊕ Offensive
Att : 9/12 Def : 10 Rap : 11

⊕ Défensive
Att : 5/8 Def : 14 Rap : 11

⊕ Rapide
Att : 7/10 Def : 10 Rap : 13

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 11

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Il vivait dans la forêt avec sa mère, son père son très jeune frère et le reste de sa famille. Il a eut une enfance très difficiles et après des événements horribles et très marquant a fait un service dans l'armée. Il vit maintenant en tant que nomade et gagne sa vie comme il le peut. Il envoi de l'argent a son frère tout les mois car il n'est plus avec lui.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

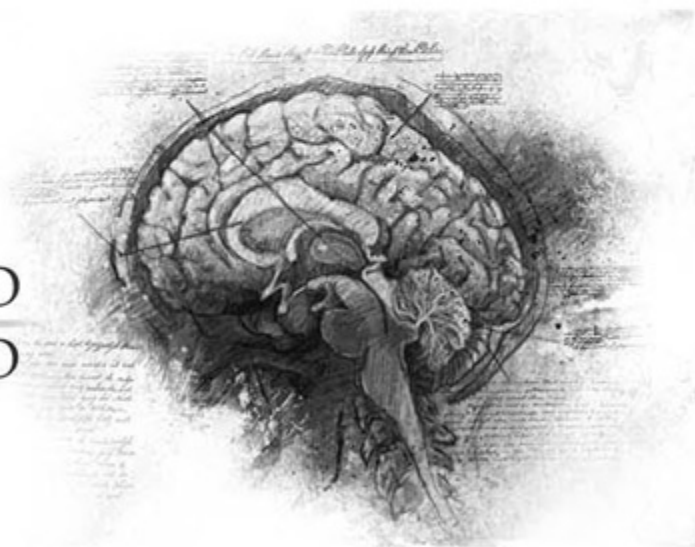
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants : Une nuit alors qu'il avers 8 ans des personnes sont venus chez lui armé et ont fait brûler la maison dans lequel se trouver toute la famille. Il vit ses parents brûler vif devant ses yeux il était caché avec sont frère endormit dans ses bras il a réussi a s'enfuir avec son frère. Un mois plus tard en rentrant dans la maison qu'il avait trouver il remarqua que sont frère avait disparut et il le retrouva dans les bras d'une femme riant aux éclats à cause de la petite fille à coté d'eux. Il laissa un mot avec les économies de ses parents et partit laissant son frère la sachant que la femme s'en occuperez correctement. Il finit par être trouver par des personnes qui lui apprirent les rudiments du(...)

