

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Marcus Kleinen**

Joueur : **Jannis**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Marcus est un homme assez grand et au corps sculpté par les rudesses de la vie. Il porte de no**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière **3**

Fort

Rapide

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Lent d'esprit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc : Lames courtes

6

Disc :

Discrétion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

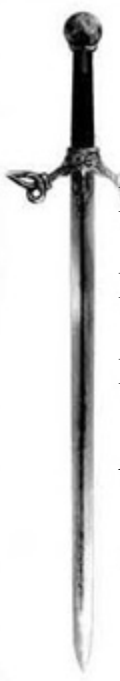
○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 Arc court dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/9 Def : 9 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 13/11 Def : 7 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 9/7 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 11/9 Def : 7 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

● 00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)






⊕ Équipement

Épée longue _____
 Épée courte _____
 Dague _____
 Arc court _____
 Flèches _____
 Cuirasse continentale _____
 Bottes hautes _____
 Gants _____
 Pantalon _____
 Ceinture _____

Sacoques (2) _____
 Tabac _____
 Pipe _____
 Briquet silex _____
 Sac à dos _____
 Corde _____
 Nourriture _____
 Eau _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes _____
 Parade _____

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Marcus est le fils cadet de Tobias et d'Ariana Kleinen ; une famille de la petite noblesse de Bald-Ruoch. Il prit rapidement l'habitude d'errer au milieu de l'effervescence citadine plutôt que de suivre les leçons, comme l'exigeait sa condition. Au sein de sa famille, son enfance fut surtout ponctuée par de sévères punitions, essentiellement physiques, et qui ne firent rien d'autre que d'animer une rage intérieure et un besoin irréprensible d'aventures qui le mèneraient loin. Parallèlement, il fit la connaissance de quelques gamins de la rue au contact desquels il expérimenta précocement les joies de la bagarre, de l'alcool, du tabac, du vol à la tire et des planques à l'intérieur des bordel. Adolescent, il fut renvoyé du foyer après une violente dispute avec son père et n'eut plus eu de contact qu'avec sa mère qui(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :
