

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Tryas

Joueur : iannis

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

Aisance financière 4

Fort

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Obtus

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc : Combat à mains nues    6

Disc : Épées    6

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/9 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 13/11 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 9/7 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 11/9 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rapidité :

● ○ ○ ○ ○ ○

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

Equipment section with multiple blank lines for notes.

## Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

## Objets précieux

## Artefact

Artefact section with multiple blank lines for notes.

## Arts de combat

Attaque sournoise

Parade

## Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :