

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kraalvaidh**

Joueur: **non**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Osag**

Métier: **morkaï**

Description: **chétif mais assez bel homme, cheveux longs et barbe blonde, yeux bleu**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Intuitif **x2**

Désavantages

Faible **x2**

Maladif

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 0000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **7**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Savoirs demorthèn **6**

Disc: Sigil Rann **6**

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●○+(EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/3 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 5/5 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 1/1 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 3/3 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 17 / 17

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

Il fit la connaissance de Glyndwr de Terkhên à l'âge de 16 ans, alors que celui-ci avait été dépêché par l'ordre pour dissiper des troubles portant apparemment une signature féonde dans un petit village osag. Kraalvaidh était encore un ionnthen, mais il s'orientait déjà dans la voie du morkaï, tout en passant pour un élève modèle auprès de son maître. Alors qu'il s'était caché dans la forêt pour s'adonner à quelques expériences avec ses nouveaux pouvoirs, Glyndwr, alors en chasse, le surprit et le neutralisa immédiatement pour le capturer. Convaincu que l'enfant fricotait avec le féond, l'hilderin l'interrogea et voyant que Kraalvaidh opposait de la résistance, il le tortura avec une grande cruauté ; il l'émascula avec une lame au fer rouge et finalement, n'ayant rien obtenu de satisfaisant sur le féond, il le laissa(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Téméraire

Défaut : Tra tre

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

