

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gauvaro**

Joueur : **matou**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **ermite**

Description : **colosse, longs cheveux gris et barbe de même, visage ravagé par diverses cicatrices, yeux noirs**

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **1**
 Créativité : **2**
 Raison : **3**
 Idéal : **4**

Avantages

Fort x2

Désavantages

Ennemi

Laid

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc : Combat à mains nues 6
 Disc : Épées 6
 Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●OOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Glyndwr, fils cadet du seigneur de Terkhên, autrefois brillant chevalier et membre gradé de l'ordre hilderin, aujourd'hui ermite aux alentours du village de Dearg. Fut envoyé en mission à la tête d'un détachement de cinq chevaliers de l'ordre dans un village apparemment en proie à la menace féonde. Commença à nourrir des soupçons à l'encontre des villageois après la prise de contact, appréhendant un pacte des habitants avec un drein. Connue au sein de l'ordre pour être un extrémiste de la chasse au féond, il ne reculait devant rien pour connaître les origines des troubles qui avaient attiré l'œil de l'ordre sur le village, ce qui lui attira rapidement l'inimitié des locaux. Quant aux chasses pour déterminer la présence effective de féondas, elles se révélèrent fructueuses mais l'ennemi n'apparut(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L'ordre hilderin retient qu'il a mené à accompli plus d'une trentaine de missions et vaincu presque autant de féondas dont au moins trois dreins, mais ne spécifie pas les moyens employés.

