

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gauvard**

Joueur : **matou**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : **imposant et musculeux, longs cheveux poivre et sel, longue barbe grise, yeux noirs, cicatrices par**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Fort x2

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Glyndwr, fils cadet du seigneur de Terkhên, autrefois brillant chevalier et membre gradé de l'ordre hilderin, aujourd'hui ermite aux alentours du village de Dearg. Fut envoyé en mission à la tête d'un détachement de cinq chevaliers de l'ordre dans un village apparemment en proie à la menace féonde. Commença à nourrir des soupçons à l'encontre des villageois après la prise de contact, appréhendant un pacte des habitants avec un drein. Connu au sein de l'ordre pour être un extrémiste de la chasse au féond, il ne reculait devant rien pour connaître les origines des troubles qui avaient attiré l'œil de l'ordre sur le village, ce qui lui attira rapidement l'inimitié des locaux. Quant aux chasses pour déterminer la présence effective de féondas, elles se révélèrent fructueuses mais l'ennemi n'apparut(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L'ordre hilderin retient qu'il a mené à bien une trentaine de missions et vaincu autant de féondas dont trois dreins, mais il ne spécifie pas par quels moyens.

