

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Gauvar**

Joueur: **Matou**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description: grand et fort, cheveux longs grisonnants, yeux noirs, longue barbe hirsute, cicatrices parallèles

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **4**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●00+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●0+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●00+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Glyndwr, fils cadet du seigneur de Terkhên, autrefois brillant chevalier et membre gradé de l'ordre hilderin, aujourd'hui ermite aux alentours du village de Dearg. Fut envoyé en mission à la tête d'un détachement de cinq chevaliers de l'ordre dans un village apparemment en proie à la menace féonde. Commença à nourrir des soupçons à l'encontre des villageois après la prise de contact, appréhendant un pacte des habitants avec un drein. Connue au sein de l'ordre pour être un extrémiste de la chasse au féond, il ne reculait devant rien pour connaître les origines des troubles qui avaient attiré l'œil de l'ordre sur le village, ce qui lui attira rapidement l'inimitié des locaux. Quant aux chasses pour déterminer la présence effective de féondas, elles se révélèrent fructueuses mais l'ennemi n'apparut(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Rigide

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A ardemment combattu la menace féonde, son tableau de chasse affiche une petite vingtaine de féondas vaincus, dont trois drein. L'ordre hilderin retient à son nom une trentaine de missions accomplies et menées à bien, sans spécifier les moyens utilisés.

