

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alistair O'Ceallachai(...)**

Joueur: chapel_l

Sexe: H Âge: 27 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Érudit**

Description: _____

Voies

Combativité: 3

Empathie: 1

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 4

Avantages

Instinct de survie

Lettre

Désavantages

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Géographie 6

Disc: Herboristerie 6

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/3 Def : 11 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 6/5 Def : 9 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 2/1 Def : 13 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 4/3 Def : 9 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Une serpe

Chaussures de marche

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Un ocarina sculpté par son père

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 6 / 6

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude

Fils d'un artisan et d'une serveuse, Alistair se consacre très tôt à la recherche du savoir. Désertant l'école, il passa le plus clair de son temps à la bibliothèque pour avaler des livres. Son relatif isolement le coupa de toute interaction sociale avec ses camarades. Son père tenta maintes et maintes fois de lui inculquer son talent d'ébéniste. Après la mort de ses parents dans de tragiques circonstances, à l'âge de 17 ans, Il s'installa dans une petite maison de bois qu'il bâtit grâce au savoir transmis par son père. Depuis ce jour, Alistair ne fait que lire et voyager à travers le pays pour assouvir sa soif de connaissances. Il vit reclus sur lui-même et évite toute relation non nécessaire. Vivant seul, il subvient à ses besoins en inculquant son savoir dans les régions les plus reculées. Cette expérience marquante l'empêche(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Alors qu'Alistair et son père venait de rentrer dans la petite taverne où travaillait sa mère, le patron de l'établissement confia les clefs à cette dernière pour qu'elle ferme après la fin de son service. La salle était vide, il était tard et aucun citoyen ne viendrait à cette heure. Soudain un groupe de 3 brutes arriva. Après avoir passé leur commande, il commencèrent à tripoter la mère d'Alistair. Voyant ceci, son père intervint. Une des brutes sortit alors une dague qu'il cachait sous son pagne et l'enfonça dans l'œil de l'artisan. Un flot de sang jailli du malheureux. Il s'effondra et reçu un deuxième coup de dague dans la gorge qui le fit agonir dans son sang. Apercevant Alistair tétanisé dans(...)

