

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Madailein Keener

Joueur : chapel_l

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Une tunique courte sombre, de longs cheveux noirs.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Belle

Endurance

Désavantages

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8

⊗ Offensive
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 8

⊗ Défensive
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8

⊗ Rapide
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 10

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Attaque sournoise

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





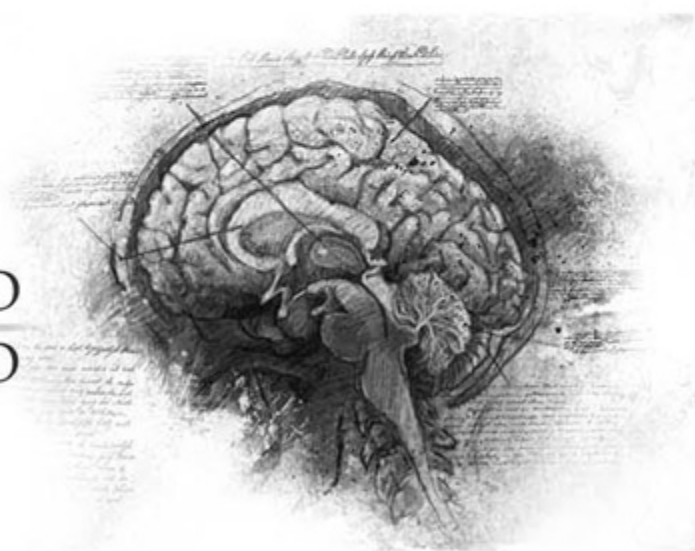
Classe sociale : Noblesse

Née d'une famille noble, Madailéin fut élevée pour être la digne héritière de sa famille. Mais à ses 7 ans, ses parents eurent un second enfant, un fils. Reportant toute leur attention sur lui, car c'était un mâle, Madailéin est délaissée. Redoublant d'effort pour retrouver l'amour de ses parents, elle s'entraîne sans relâche. Sans réussite, elle est abandonnée à ses 12 ans dans un faubourg de la ville. Pour survivre, elle se fait discrète et adopte des techniques surnoises. Elle se fait remarquer par les autres familles de nobles qui l'emploient pour des tâches assez insidieuses.



TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Aptitude Spé. :



Travers

Culpabilité: 1



Faits marquants : Après la naissance de son frère, Madailéin est délaissée. Quand celui-ci se marie la fille d'une famille aisée et qu'il est officiellement fait héritier de la famille, elle se sent trahi. La nouvelle femme de son frère, âgée de 10 ans, est une vraie garce. Elle fait tout pour nuire à Madailéin pour qu'elle ne puisse plus revendiquer le titre d'héritière. Malgré sa mise à la rue, Elle est harcelée par cette dernière qui veut à tout prix la faire disparaître.