

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Zéphire

Joueur : Zéphire

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Continent

Métier : Chevalier lame du Temple

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Belle

Charismatique x2

Lettree

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : +3 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +3 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom: 2
 Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/2 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 9/5 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 3/-1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 6/2 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

- Écu Hilderin (1)
- Armure de plaques (4)
- Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 6 / 6



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Émotive

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
