

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Arik**

Joueur: **Booz**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Ideal: **1**

Avantages

Endurant

Fort x2

Leste

Rapide

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

Discretion

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●OOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus: +4 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●O+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 Arc court dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/10 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 14/12 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 10/8 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 12/10 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

