

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Glennðyr**

Joueur : **Manu**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **Inceptus itinérant**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Lettre

Désavantages

Dépendance

Phobie

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : **+3** Malus :

Disc : Conn. des Flux **6**

Disc : Extraction de Flux **6**

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc court dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/4 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 5/6 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 1/2 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 3/4 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Genldÿr a vu ses parents mourir suite à une attaque de ... Il a été recueilli par un Scientör itinérant qui l'a pris comme apprenti.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

Défaut : Précautionneux

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :
