

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Glendÿr**

Joueur: **Manu**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: _____

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Ideal: **1**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Lettré

Désavantages

Dépendance

Phobie

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Épée courte dom : 2
 Bâton dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 3/4 Def : 13 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 5/6 Def : 11 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 1/2 Def : 15 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 3/4 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : **Concentré**

Défaut : **Faible caract^{re}**

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

