

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Zyldia**

Joueur: **Boubou la tueuse**

Sexe: **F** Âge: **19** Peuple: **Tarish**

Métier: **Commerçant**

Description: **Zyldia semble invraisemblablement forte mais elle est faible d'esprit**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Charismatique

Forte

Ouïe fine

Désavantages

Esprit faible x2

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Intimidation 6

Disc: Persuasion 6

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Eance courte, épieu dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/5 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 10/8 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 7/5 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

Un grand masque en peau de tribu

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11




Ogham :




Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Zyldia est en conflit avec son côté sombre qui c'est matérialisé en un humain doté de pouvoir pour la rendre "méchante".

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 4

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Impulsive

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Elle se croit coupable de la mort traumatisante de sa mère et de sa grande soeur.

