

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Raghnall**

Joueur: **Aurélien**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

**Lent desprit**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●0+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●0000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●0000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:





# Armes

Arc dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/6 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 7/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 3/4 Def : 16 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 5/6 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Opportuniste*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

