

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Tank

Joueur : Didier

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : Assassin

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Fort

Leste

### Désavantages

Laid

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Francisque dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/7 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 13/9 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 9/5 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 11/7 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Cape en lin

Écharpe en lin

Bottes de cuir

Ceinture de cuir

Gants en cuir

Besace

10 Viande séché

Outre d'eau (5L)

Corde (20m)

Grappin

Outils de serruriers

Briquet et amadou

5 Fioles de Poison (Util. d3 min)

(+1 Dégâts / Combats)

10 Billes pour fronde



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Attaque sournoise

Combat à 2 armes



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence

Fils de noble devenu Assassin.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Rumeurs : Rechercher pour avoir tuer une famille de noble à Kaskan.

