

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Titan

Joueur : Tristan

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Jeune chevalier lame en quête de redemption

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Esprit solide

Fort

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 13/8 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 11/6 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



Équipement

Destrier

besace

10 viande séché

Outre d'eau (5L)

Corde (20m)

Briquet et amadou

Tabard religieux

Livre de prière



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Jeune chevalier lame en quête de rédemption



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Imprudent



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L'église le recherche pour l'interroger

