

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Alyths**

Joueur : **Alex**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : un homme grand et mince, une crête courte sur la tête et un teint pâle.

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 1

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/5 Def : 11 Rap : 2
- ⊕ Offensive  
Att : 5/8 Def : 8 Rap : 2
- ⊕ Défensive  
Att : -1/2 Def : 14 Rap : 2
- ⊕ Rapide  
Att : 2/5 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 2

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude

Ecume de ville en ville afin de voler du flux.

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Individualiste**

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5      Total : 100

Faits marquants : Suite à un vole de flux, les ancien propriétaire on assassiné la famille d'Alhyths, et le pourchasse depuis. Alhyths de les connait pas.

---

---

---

---

---

