

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : talons

Joueur : nicolas

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●●+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●●+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 8/12 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 4/8 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 6/10 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braie

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_