

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Leto, tête d'acier**

Joueur : **Yann**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : petit et trapu. Mine patibulaire. Machoire en métal. Porte des gants en permanence.

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié mentor

Fort

Rapide

Chanceux

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Combat aveugle 6

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

dom :  
dom :  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/7 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 13/9 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 9/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 11/7 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cuirasse continentale (3)



# Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# Artefact

---

---

---

---

# Arts de combat

Combat à 2 armes

---

---

---

---

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6


 Miracles majeurs :

---

---

---

---

 Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Mornequivre - Urbain

## Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Violence - Pauvreté

combattant d'arene célèbre en son temps. mais s'est fait des ennemis au fil des combats clandestins auxquels il a participé pendant des années. Mais un jour, au cours d'un règlement de compte avec une mafia locale, il se fait couper les mains, les pieds et défoncer le crâne mais s'en sort grâce a la bienveillance d'un mécène qui lui permet de remplacer ses mains et ses pieds par des prothèses biomécaniques. Celui-ci trouvait dommage de perdre un tel potentiel au combat. Son crâne a été renforcé de métal et sa mâchoire remplacée par un système hydraulique permettant l'ouverture et la fermeture avec une puissance surhumaine. En contrepartie, il se bat désormais pour lui. Mais compte bien s'échapper.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Austère

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Sa capture suivie de ses mutilations. Sa récupération par ce mécène adepte des combats clandestins et sa remise sur pieds. Mâchoire mécanique, Mains mécanique apportant une capacité de serrage redoutable.

Des pieds mécaniques équipés d'un système d'encrage au sol via 3 crochets ultra résistants.

