

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gwendoline**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Malandrin**

Description : petite, cheveux noirs bouclés, yeux marron

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Leste x2

Rapide

Désavantages

Dépendance

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Camouflage **6**

Disc : Furtivité **6**

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/7 Def : 16 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 6/9 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 2/5 Def : 18 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 4/7 Def : 14 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 18 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac à dos _____
 vêtements de rechange _____
 nécessaire de cuisine _____
 kit aventurier _____
 corde (20m) _____
 sac de couchage _____
 tente 1 place _____
 rations : ... jours _____

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

a grandi au grand air dans un petit village sans histoire. souple et agile, elle finit par quitter son domicile suite à une série de petits larcins dont elle était en partie responsable. elle intégra plusieurs troupes de brigands pendant un temps mais finit par se lasser de cette vie de rapine, surtout quand au cours d'un raid, elle se fit blesser à la jambe car son chef avait mal évalué (une fois de plus) la capacité défensive du convoi. elle cherche maintenant à profiter de ses talents pour elle-même et accepte n'importe quel travail qui rapporte.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Extravertie*

Défaut : Inconstante

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

