

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Edwin

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : chatain, yeux verts, fin, alerte

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Intuitif x2

Lettre

### Désavantages

Phobie

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 14 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 5/5 Def : 13 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 3/3 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Sac à dos \_\_\_\_\_

vêtements de rechange \_\_\_\_\_

nécessaire de cuisine \_\_\_\_\_

kit aventurier \_\_\_\_\_

corde (20m) \_\_\_\_\_

sac de couchage \_\_\_\_\_

tente 1 place \_\_\_\_\_

ractions : ... jours \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

a toujours fait preuve d'une grande curiosité dès son plus jeune âge mais une certaine inconstance l'a empêché de suivre l'enseignement des démorthens. son enlèvement et son incarcération par un morcail dont il ne verra jamais le visage à l'âge de 15 ans l'a poussé à intégrer les rangs des limiers pour les traquer. il s'investit de plus en plus dans les pratiques démorthens et occultes au point de devoir quitter sa famille pour éviter qu'elle en fasse les frais. sa plus grande crainte : les hommes sans visage, réminiscence de son traumatisme.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Procédurier

Défaut : Opportuniste

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_