

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Edwin

Joueur :

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : châtain, yeux verts, fin, alerte

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Intuitif x2

Lettre

Désavantages

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●00+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●00+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●00+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 4/4 Def : 14 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 5/5 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 3/3 Def : 15 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 4/4 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac à dos

vêtements de rechange

nécessaire de cuisine

kit aventurier

corde (20m)

sac de couchage

tente 1 place

rations : ... jours

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

a toujours fait preuve d'une grande curiosité dès son plus jeune âge mais une certaine inconstance l'a empêché de suivre l'enseignement des démorthens. son enlèvement et son incarcération par un morcail dont il ne verra jamais le visage à l'âge de 15 ans l'a poussé à intégrer les rangs des limiers pour les traquer. il s'investit de plus en plus dans les pratiques démorthens et occultes au point de devoir quitter sa famille pour éviter qu'elle en fasse les frais. sa plus grande crainte : les hommes sans visage, réminiscence de son traumatisme.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Procédurier

Défaut : Opportuniste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

