

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Edwin

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : chatain, yeux verts, fin, alerte

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Intuitif x2

Lettre

Désavantages

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/4 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 5/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/3 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac à dos _____
 vêtements de rechange _____
 nécessaire de cuisine _____
 kit aventurier _____
 corde (20m) _____
 sac de couchage _____
 tente 1 place _____
 rations : ... jours _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources


00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

a toujours fait preuve d'une grande curiosité dès son plus jeune âge mais une certaine inconstance l'a empêché de suivre l'enseignement des démorthens. son enlèvement et son incarcération par un morcaïl dont il ne verra jamais le visage à l'âge de 15 ans l'a poussé à intégrer les rangs des limiers pour les traquer. il s'investit de plus en plus dans les pratiques démorthens et occultes au point de devoir quitter sa famille pour éviter qu'elle en fasse les frais. sa plus grande crainte : les hommes sans visage, réminiscence de son traumatisme.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Procédurier

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

