

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Bohor

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Osag

Métier : Demorthen

Description : grand, blond, visage burriné et yeux perçants

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Esprit solide

Intuitif x2

Lettré

Désavantages

Boiteux

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Sac à dos

vêtements de rechange

nécessaire de cuisine

kit aventurier

corde (5m)

sac de couchage

tente 1 place

rations : ... jours

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Violence - Solitude

a vécu dans un petit clan et a manifesté très tôt des aptitudes pour entrer en communication avec les esprits et est devenu rapidement un ionnthen. à l'âge de 15 ans, il perd coup sur coup son maître et sa famille à cause d'une grave épidémie qui lui laissera aussi des séquelles physiques. la douleur de perdre tout ce qui le rattachait au monde l'a poussé à se retrancher en forêt. seule la damathair du village arrivera à l'en sortir mais au prix de nombreuses difficultés.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Traditionaliste**

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

