

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Larch

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Continent

Métier : Combattant

Description : Garde de la capitale

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé x2

### Désavantages

Malchanceux x2

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc : Course 6

Disc : Endurance 6

Disc :

### Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/8 Def : 11 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 11/9 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 9/7 Def : 12 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Amour tragique

Fils d'une famille aisé, il voua sa vie a défendre les autres. Son désire serais de voir les guerres s'arrêter, car la nature est déjà bien cruelle pour ne pas rajouter à cela la monstruosité humaine.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Bavard

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 175

Faits marquants : Il a décidé de servir le nouveau pouvoir en place durant la révolte du peuple, mais n'ai pas certain d'avoir fait le bon choix.

