

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Larch**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Continent**

Métier: **Combattant**

Description: **Garde de la capitale**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Bonne santé x2

### Désavantages

Malchanceux x2

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

#### Discretion

●●OOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●OOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●O+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Course 6

Disc: Endurance 6

Disc:

#### Relation

●●●OO+(EMP:4)

Bonus: Malus:~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●OOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/8 Def : 11 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/9 Def : 10 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 9/7 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/8 Def : 10 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Écu Hilderin (1)  
 Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Amour tragique

Fils d'une famille aisé, il voua sa vie a défendre les autres. Son désire serais de voir les guerres s'arrêter, car la nature est déjà bien cruelle pour ne pas rajouter à cela la monstruosité humaine.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

*Défaut : Bavard*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 175

Faits marquants : Il a décidé de servir le nouveau pouvoir en place durant la révolte du peuple, mais n'ai pas certain d'avoir fait le bon choix.

