

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Sanaala

Joueur :

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Robuste guerrier

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Nez fin

Désavantages

Dépendance

Lent desprit x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:2)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 12/10 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 10/8 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Un sac à dos

Divers ustensiles de voyage

Une cape de fourrure

⊕ Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :

st

+

6

0

+

+

Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude - Chance

Jeune guerrier Osag, il fut choisi par l'un des démorthèm les plus important pour une mission crucial. Onarekan lui a demandé d'être ses yeux et ses oreilles dans la capitale du Reizh

Santé mentale

Résistance mentale : 8

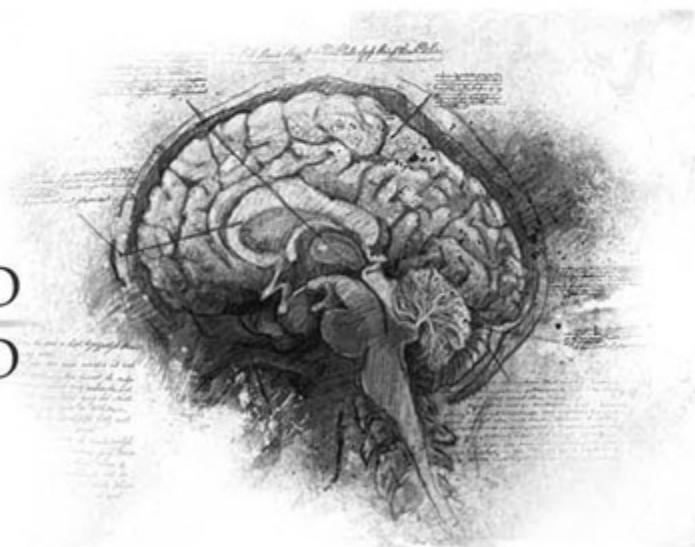
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Ascétique

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 165

Faits marquants :
