

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Sanaala

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 29 Peuple: Osag

Métier: Chasseur

Description: Robuste guerrier

Voies

Combativité: 5

Empathie: 3

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 3

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Nez fin

Désavantages

Dépendance

Lent desprit x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(RAI:2)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 6

Disc: Survie 6

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Glaive continental dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/8 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 12/10 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 8/6 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 10/8 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Un sac à dos

Divers ustensiles de voyage

Une cape de fourrure



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude - Chance

Jeune guerrier Osag, il fut choisi par l'un des démorthèm les plus important pour une mission crucial. Onarekan lui a demandé d'être ses yeux et ses oreilles dans la capitale du Reizh



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Ascétique



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 165

Faits marquants :

