

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Sanaala

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Robuste guerrier

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Nez fin

### Désavantages

Dépendance

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○+(RAI:2)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Glaive continental dom : 2

Épée courte dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 12/10 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 8/6 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 10/8 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Un sac à dos \_\_\_\_\_

Divers ustensiles de voyage \_\_\_\_\_

Une cape de fourrure \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude - Chance

Jeune guerrier Osag, il fut choisi par l'un des démorthèm les plus important pour une mission crucial. Onarekan lui a demandé d'être ses yeux et ses oreilles dans la capitale du Reizh

---

---

---

---

---

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

---

---

---

---

---

Défaut : Ascétique

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 165

Faits marquants :

---

---

---

---

---