

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Liam**

Joueur: **Patrick**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description:

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Vif d'esprit x2

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●0000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●0+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●0000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/3 Def : 14 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/5 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/1 Def : 16 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/3 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Une sacoche avec divers parchemins

De quoi écrire

Une loupe

Une torche

Des herbes médicinales

Du matériel de premier secours

Pierres Oghamiques

Eau calme, Pistage, Lumière, Calyre, (...)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :




## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie  |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA :         | ●○○○○○    | ○○○○○○   | ○○○○○○   | ○○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○○    | ○○○○○○   | ○○○○○○   | ○○○○○○ |

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieux*

*Défaut : Rigide*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 4

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 1

Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants :

