

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Rhel Medrash**

Joueur: **Romain**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: **1m70, cheveux mi-longs noirs, porte des lunettes**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **3**

Avantages

Aisance financière **5**

Vif d'esprit **x2**

Lettre

Désavantages

Douillet

Maladif

Myope **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 0000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **7**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: **+3** Malus:

Disc: Médecine **6**

Disc: Utilisation d'artefacts **6**

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: Malus: **~1**

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/0 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 0/-2 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 2/0 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Jeune magientiste de la capitale ayant récemment terminé son cycle d'étude. Il voudrait apporter sa contribution au monde grâce à la magie mais ne sait pas encore comment. Enfant, il a survécu miraculeusement à une très grave maladie du coeur. Les séquelles laissées l'ont rendu de constitution fragile et il ne peut, de ce fait, pratiquer un quelconque effort physique prolongé sous peine de voir s'aggraver son état. Il préfère donc la sécurité d'un laboratoire où il peut exercer en toute quiétude plutôt que d'arpenter un monde dans lequel sa santé serait mis en péril à chaque détour.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

Défaut : Taciturne



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

