

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Rhel Medrash**

Joueur : **Romain**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **lm70, cheveux mi-longs noirs, porte des lunettes**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Aisance financière **5**

Vif d'esprit **x2**

Lettre

### Désavantages

Douillet

Maladif

Myope **x2**

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **7**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Médecine **6**

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/0 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 0/-2 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 2/0 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Equipment list area with 10 horizontal lines.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artefact list area with 3 horizontal lines.



## Arts de combat

Arts de combat list area with 3 horizontal lines.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs list area with 3 horizontal lines.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs list area with 3 horizontal lines.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Jeune magientiste de la capitale ayant récemment terminé son cycle d'étude. Il voudrait apporter sa contribution au monde grâce à la magie mais ne sait pas encore comment. Enfant, il a survécu miraculeusement à une très grave maladie du coeur. Les séquelles laissées l'ont rendu de constitution fragile et il ne peut, de ce fait, pratiquer un quelconque effort physique prolongé sous peine de voir s'aggraver son état. Il préfère donc la sécurité d'un laboratoire où il peut exercer en toute quiétude plutôt que d'arpenter un monde dans lequel sa santé serait mis en péril à chaque détour.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

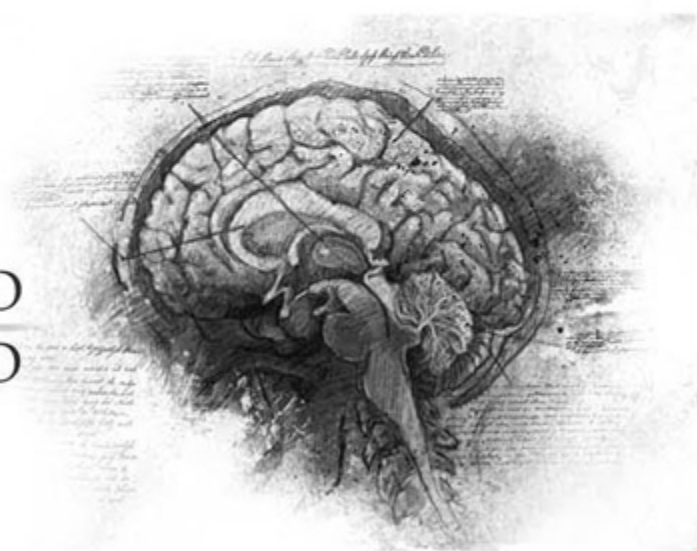
TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

**Défaut : Taciturne**

## Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_