

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Rhel Medrash**

Joueur : **Romain**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **1m70, cheveux mi-longs noirs, porte des lunettes**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Ideal : **3**

Avantages

Aisance financière **5**

Vif desprit **x2**

Lettré

Désavantages

Douillet

Maladif

Myope **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 0000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **7**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Médecine **6**

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/0 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 0/-2 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 2/0 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Jeune magientiste de la capitale ayant récemment terminé son cycle d'étude. Il voudrait apporter sa contribution au monde grâce à la magie mais ne sait pas encore comment. Enfant, il a survécu miraculeusement à une très grave maladie du coeur. Les séquelles laissées l'ont rendu de constitution fragile et il ne peut, de ce fait, pratiquer un quelconque effort physique prolongé sous peine de voir s'aggraver son état. Il préfère donc la sécurité d'un laboratoire où il peut exercer en toute quiétude plutôt que d'arpenter un monde dans lequel sa santé serait mis en péril à chaque détour.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

