

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Beryl**

Joueur : **Endive**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : Jeune homme aux allures saltimbanque, mince et silencieux.

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Rapide

Chanceux

### Désavantages

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage **6**

Disc : Furtivité **6**

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 11/7 Def : 7 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 5/1 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 8/4 Def : 7 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

●00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Très peu, voir personne, ne connaît l'histoire de Beryl. Même lui semble l'avoir oubliée. Seuls quelques forains se souviennent de lui comme étant un acrobate hors-pair mais n'arrivent même plus à se souvenir de son visage. Aucun ne se rappelle quand ni pourquoi il est parti.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Anticonformiste

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

