

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aranael**

Joueur : **Endive**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : Jeune garçon aux allures saltimbanque, mince et silencieux.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Rapide

Chanceux

Désavantages

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc : Furtivité 6

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 8/4 Def: 9 Rap: 9

⊕ Offensive
Att: 11/7 Def: 6 Rap: 9

⊕ Défensive
Att: 5/1 Def: 12 Rap: 9

⊕ Rapide
Att: 8/4 Def: 6 Rap: 12

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

●●○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Masque de théâtre brisé _____

Jeu de tarot _____

Plusieurs petits coutelas _____

Des dés accrochés à sa ceinture _____

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Très peu, voir personne, ne connaît l'histoire d'Aranael. Même lui semble l'avoir oublié. Seuls quelques forains se souviennent de lui comme étant un acrobate hors-pair mais n'arrive même plus à se souvenir de son visage. Aucun ne se rappelle quand ni pourquoi il est parti.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

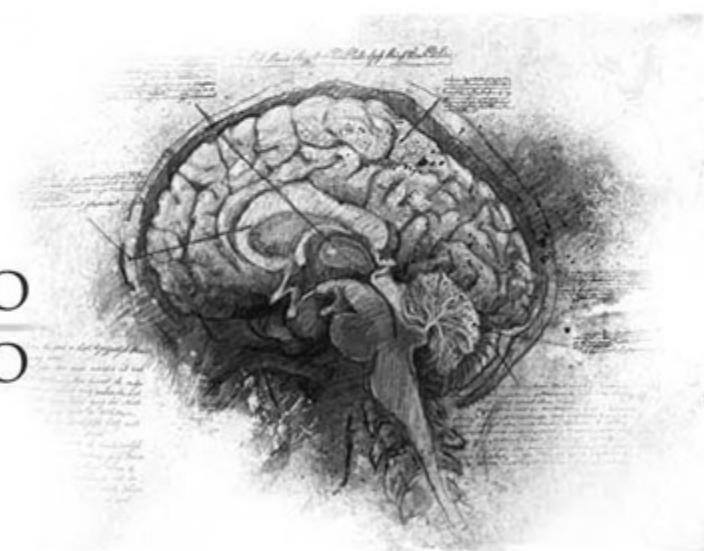
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 18 Total : 113

Faits marquants :

