

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Mirtell**

Joueur: **Onirim**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description: Une varigal des bois!

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Endurance

Fort

Ouïe fine

Désavantages

Lente d'esprit

Phobie

Aqueusie x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: +2 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/11 Def : 15 Rap : 9



Offensive

Att : 8/13 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 4/9 Def : 17 Rap : 9



Rapide

Att : 6/11 Def : 13 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Baume cicatrisant x5, Bandages prop(...)



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

rodeuse



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : **Austère**



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 125

Faits marquants : Des bleus. C'est très marquant, sur le coup.

