

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Mirtell**

Joueur : **Onirim**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description : **Une varigal des bois !**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Endurance

Fort

Ouïe fine

Désavantages

Lente d'esprit

Phobie

Aqueusie x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

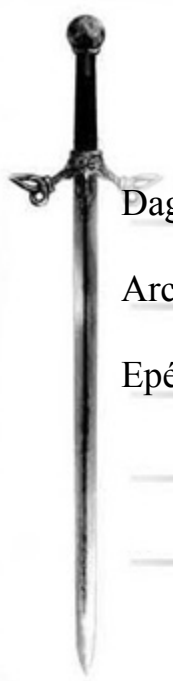
Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/11 Def : 15 Rap : 9



Offensive

Att : 8/13 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 4/9 Def : 17 Rap : 9



Rapide

Att : 6/11 Def : 13 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Baume cicatrisant x5, Bandages prop(...)



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

rodeuse



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : **Aust^{re}**



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 125

Faits marquants : Des bleus. C'est très marquant, sur le coup.

