

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Mirtell**

Joueur : **Onirim**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description : *Une varigal des bois !*

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Endurance

Forte

Ouïe fine

### Désavantages

Lente d'esprit

Phobie

Aqueusie x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●00+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/11 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 8/13 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 4/9 Def : 17 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 6/11 Def : 13 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

# Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

# Rapidité :

○○○○○

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Baume cicatrisant x5, Bandages prop(...)

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

rodeuse

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : **Austère**

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 2    Total : 125

Faits marquants : Des bleus. C'est très marquant, sur le coup.

