

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Mirtell**

Joueur : **Onirim**

Sexe : F Âge : 22 Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description : Une varigal des bois !

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Endurance

Forte

Ouïe fine

Désavantages

Lente d'esprit

Phobie

Aqueusie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/11 Def : 15 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 8/13 Def : 13 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 4/9 Def : 17 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 6/11 Def : 13 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Baume cicatrisant x5, Bandages prop(...)

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

rodeuse

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Austère

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 125

Faits marquants : Des bleus. C'est très marquant, sur le coup.

