

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Morvan

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 31 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Demorthèn

Description: brun, yeux bleus perçants

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 4

Idéal: 3

Avantages

Allié mentor

Esprit solide

Intuitif x2

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Méditation 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 4/4 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

nécessaire voyage

sac à dos

tente

rations

cheval



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Rumeur



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Ascétique



Travers



Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : a vécu une expérience mystique avec un esprit des arbres qui l'a profondément changé. possède une très forte capacité à entrer en communication avec les esprits depuis.

