

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Morvan

Joueur :

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : brun, yeux bleus perçants

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Allié mentor

Esprit solide

Intuitif x2

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 4/4 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

nécessaire voyage

sac à dos

tente

ractions

cheval



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Rumeur

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Ascétique

Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : a vécu une expérience mystique avec un esprit des arbres qui l'a profondément changé. possède une très forte capacité à entrer en communication avec les esprits depuis.