

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Judicaëlle**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **33** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : petite, mince, cheveux noirs longs et bouclés

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Allié influent

Esprit solide

Intuitive x2

Vive desprit

Désavantages

Fragile

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

nécessaire voyage

sac à dos

tente

rations

cheval

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Triste

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : ancienne pupille d'Algwich Dert, elle met à présent ses talents au service des Hilderins. membre du concile des demorthen depuis 3 ans.

