

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Judicaëlle

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : petite, mince, cheveux noirs longs et bouclés

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Allié influent

Esprit solide

Intuitive x2

Vive desprit

Désavantages

Fragile

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

nécessaire voyage

sac à dos

tente

rations

cheval



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Triste



Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : ancienne pupille d'Algwich Dert, elle met à présent ses talents au service des Hilderins. membre du concile des démorthen depuis 3 ans.

