

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kilian**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant à distance**

Description: mince, cheveux blonds en queue de cheval

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Bonne vue x2

Leste

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Arcs

6

Disc: Armes de jet

6

Disc:

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/12 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 7/13 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 5/11 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 6/12 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

nécessaire voyage

sac à dos

tente

ractions

cheval

carquois x 3



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Solitude - Pauvreté



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Fier



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : a intégré le corps des éclaireurs hilderins à l'âge de 19 ans seulement. s'est distingué en éradiquant un nid de féondas avec uniquement 3 flèches

