

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kilian**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant à distance**

Description: **mince, cheveux blonds en queue de cheval**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Bonne vue **x2**

Leste

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Phobie

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●0000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●000+(RAI:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●0000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●0+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Arcs 6

Disc: Armes de jet 6

Disc:

Voyage

●●0000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/12 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 7/13 Def : 12 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 5/11 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 6/12 Def : 12 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

nécessaire voyage

sac à dos

tente

rations

cheval

carquois x 3

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Solitude - Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : a intégré le corps des éclaireurs hilderins à l'âge de 19 ans seulement. s'est distingué en éradiquant un nid de féondas avec uniquement 3 flèches

