

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Pilidèn**

Joueur: **elzop**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: **1m65, roux, basané, yeux ambrés**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

**Leste x2**

### Désavantages

**Ennemi**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Furtivité 6

Disc: Vol à la tire 6

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/6 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 9/9 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 3/3 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 6/6 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Violence

maltraité pendant son enfance par son père comme ses deux frères aînés et sa petite sœur amour romantique avec Eliane, fille issue destinée au couvent par sa famille, elle a été lapidée (sous ses yeux) lorsque leur liaison a été découverte participe à plusieurs batailles violentes pendant son ost dont il garde le souvenir de tous ceux qu'il a tué pendant le saccage d'un village après son retour Pilidèn sans ressources commencé à voler des passants et des étales, un jour en volant une bourse contenant un message crypté à un bourgeois depuis il a plusieurs fois été (pour)suivi par des enquêteurs privés

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Douce

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : enfance maltraitée, lapidation d'Éliane, saccage du village, vol du parchemin crypté

