

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **One shot** Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Combattant**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **3**  
 Créativité : **5**  
 Raison : **1**  
 Idéal : **1**

### Avantages

Fort x2  
 Leste

### Désavantages

Ennemi  
 Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **9**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Combat à mains nues 6  
 Disc : Lames courtes 6  
 Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +3 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

●●○○○+(CRÉA:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/8 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 15/11 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 9/5 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise  
 Combat à 2 armes

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 13 / 13

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Adversaire - Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale**    Acc./Aff. :

Séquelles :                                    Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 2    Instinct : 10    Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

**Défaut : Téméraire**

---



---



---



---

# 🌀 Travers

**Passion :**            5

**Subversion :**      5

**Émotivité :**        3

**Doute :**             1

**Culpabilité :**      1



🌀 **Points d'Expérience :**    Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---